**Fractiler.nl: Exempels**

**Klaver:**

**Begin lengte:** 600

**Minimale lengte om te laden:** 3

**Hoeveelheid lijnen bij elke herhaling:** 3

**Hoek 1:** 0.5

**Hoek 2:** -0.5

**Hoek 3:** 0

**Lengte van lijn 1 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Lengte van lijn 2 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Lengte van lijn 3 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Oneindig vierkant:**

**Begin lengte:** 1100

**Minimale lengte om te laden:** 1

**Hoeveelheid lijnen bij elke herhaling:** 1

**Hoek 1:** 0.5

**Lengte van lijn 1 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 95

**Schelp:**

**Begin lengte:** 400

**Minimale lengte om te laden:** 2

**Hoeveelheid lijnen bij elke herhaling:** 1

**Hoek 1:** 0.1

**Lengte van lijn 1 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 93

**Fractal vierkant:**

**Begin lengte:** 600

**Minimale lengte om te laden:** 3

**Hoeveelheid lijnen bij elke herhaling:** 2

**Hoek 1:** 0.5

**Hoek 2: -**0.5

**Lengte van lijn 1 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 70

**Lengte van lijn 2 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 70

**Poging tot vlinder:**

**Begin lengte:** 800

**Minimale lengte om te laden:** 20

**Hoeveelheid lijnen bij elke herhaling:** 4

**Hoek 1:** 0.7

**Hoek 2:** -0.7

**Hoek 3:** 0.45

**Hoek 4: -**0.45

**Lengte van lijn 1 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Lengte van lijn 2 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Lengte van lijn 3 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60

**Lengte van lijn 3 in percentage ten opzichte van vorige lijn:** 60